



ROMÂNIA
JUDEȚUL IAȘI
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI GROPNIȚA

HOTARAREA nr. 31

Privind aprobarea Regulamentului privind măsurile metodologice, organizatorice, termenele și circulația proiectelor de dispoziții care se înaintează Primarului comunei Gropnița spre emitere

Consiliul local al comunei Gropnița, județul IAȘI, întrunit în ședința ordinară din 23 aprilie 2021,

Luând în discuție referatul de aprobare prezentat de dl. Oneaga Ionel, primarul comunei Gropnița, proiectul de hotărâre nr. raportul de specialitate, avizul favorabil al comisiilor de specialitate, prin care se propune aprobarea Regulamentului propriu privind măsurile metodologice, organizatorice, termenele și circulația proiectelor de hotărâri care se înaintează Primarului comunei Gropnița spre emitere,

În conformitate cu prevederile Legii nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, cu modificările și completările ulterioare, ale OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu ale art.84 din Legea nr.24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.129, alin. 1, alin. 2, lit. c și alin. 6, lit.b coroborat cu art. 139, art. 363 și art. 196, alin. 1, lit. a din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ;

HOTARASTE

Art.1 - Se aprobă Regulamentul privind măsurile metodologice, organizatorice, termenele și circulația proiectelor de dispoziții care se înaintează Primarului comunei Gropnița spre emitere, conform anexei - parte integrantă la prezenta hotărâre.

Art.2 - Secretarul general al comunei va comunica prezenta hotărâre primarului comunei, aparatului de specialitate la Primarului comunei Gropnița, Instituției Prefectului Județului IAȘI și va fi adusă la cunoștința publică prin afișare la sediul instituției și pe site-ul www.comuna-gropnita-iasi.ro.

PRESEDINTE de ședință,

BOBOC Vasile



Contrasemnează,

Secretarul General al comunei,

Mihaela IONESCU

Consilieri locali: 13, voturi pentru 11, abțineri: 2